



การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการบริหารจัดการ และการเรียนการสอน

วท.ม. เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและสารสนเทศ
กศ.ม. เทคโนโลยีทางการศึกษา
ศศ.ม. บริหารการศึกษา
ปรด.วิจัยและพัฒนาหลักสูตร

ประทีป ผลจันทร์งาม

ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศ
และกำลังคนอาชีวศึกษา



- 1 แผนแม่บท
- 2 กรอบแนวคิด
- 3 **ICT** เพื่อการเรียนการสอน
- 4 **ICT** เพื่อการบริหารจัดการ
- 5 ผลการติดตามการใช้งาน **ICT** สอศ.



พ.ร.บ. การศึกษา

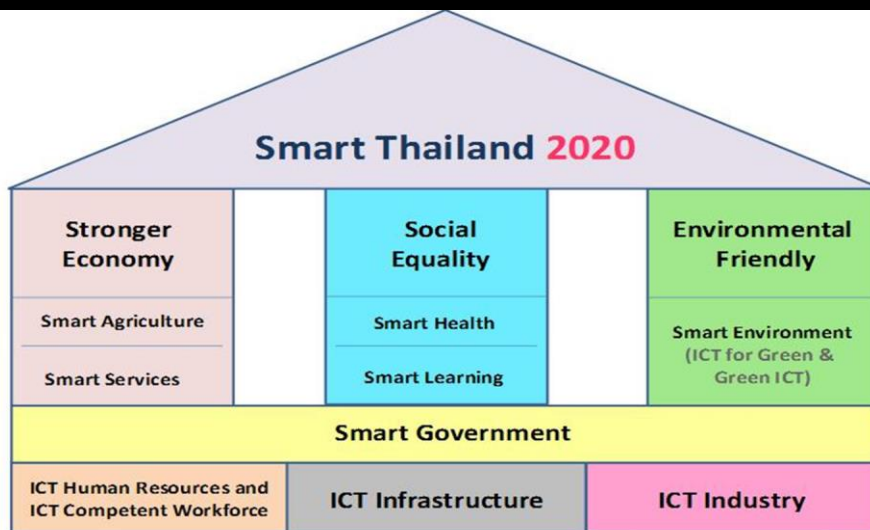
SMART Thailand 2020

e-Thailand e-Education

ICT Master Plan ICT ,MOE, VEC

ICT Master Plan **VEI5**

ICT 2020 Framework



ICT 2020 Framework

10

ICT Master Plan

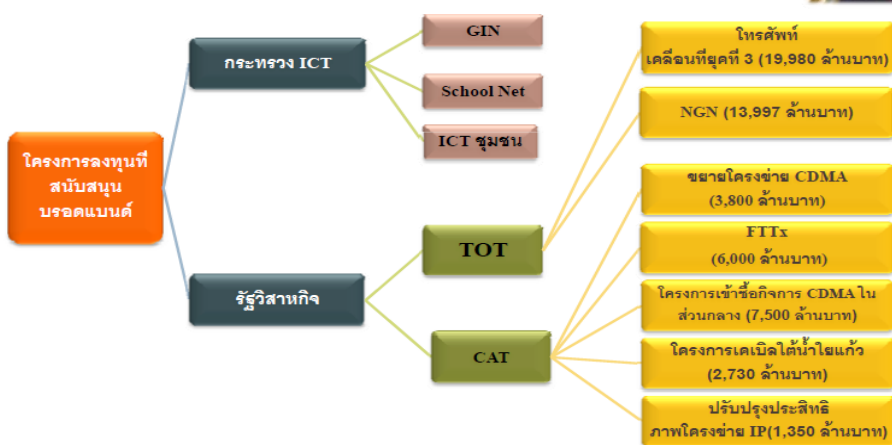


แผนแม่บทเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ฉบับที่ 2)

- ❖ ยุทธศาสตร์ที่ 1 การพัฒนากำลังคนด้าน **ICT** และบุคคลทั่วไปให้มีความสามารถในการสร้างสรรค์ผลิต และใช้สารสนเทศอย่างมีวิจารณญาณและรู้เท่าทัน
- ❖ ยุทธศาสตร์ที่ 2 การบริหารจัดการระบบ **ICT** ระดับชาติอย่างมีประสิทธิภาพ
- ❖ ยุทธศาสตร์ที่ 3 การพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
- ❖ ยุทธศาสตร์ที่ 4 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อสนับสนุนการสร้างธรรมาภิบาลในการบริหารและการบริการของภาครัฐ
- ❖ ยุทธศาสตร์ที่ 5 ยกกระดับขีดความสามารถในการแข่งขันของอุตสาหกรรม **ICT** เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและรายได้เข้าประเทศ
- ❖ ยุทธศาสตร์ที่ 6 การใช้ **ICT** เพื่อสนับสนุนการเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันอย่างยั่งยืน

นโยบาย broadbandแห่งชาติ

3. โครงการที่สนับสนุนการพัฒนา broadband



โครงการลงทุนของรัฐวิสาหกิจที่สนับสนุนการพัฒนา broadband ภายใน 5 ปีข้างหน้า (2553-2557) มีมูลค่าการลงทุนประมาณ 55,000 ล้านบาท

e-Thailand

- ❖ e-Government
- ❖ e-Commerce
- ❖ e-Education
- ❖ e-Industry
- ❖ e-Society



e-Government

- ❖ e-Citizen
- ❖ e-Service
- ❖ e-Auction
- ❖ e-Procurement
- ❖ e-Revenue
- ❖ e-Custom
- ❖ e-Passport
- ❖ GFMIS :Government Financial Management Information System
- ❖ GDX : Government Data Exchange
- ❖ ๗๑๗



e-Education

- ❖ e-Learning / e-Training
- ❖ m-Learning
- ❖ u-Learning
- ❖ EMIS : Educational Management Information System
- ❖ e-University/e-School/e-Classroom
- ❖ e-Library/e-Journal/e-Book
- ❖ CAI/WBI/WBT
- ❖ Virtual Community
- ❖ ଏତଦ୍



e-Commerce

- ❖ **e-Business/e-Market/e-Banking**
- ❖ **ERP : Enterprise Resource Planning**
- ❖ **CRM : Customer Relationship Management**
- ❖ **SCM : Supply Chain Management**
- ❖ **SOA : Service Oriented Architecture**
- ❖ **Web Service / Mobile Service**
- ❖ **B2B : B2C ; B2G**
- ❖ **EDI : Electronic Data Interchange**
- ❖ **Cloud Computing**
- ❖ ଏତଦ୍



e-Industry

- ❖ **e-Logistic , e-Investment**
- ❖ **SIPA (Software Industry Promotion Agency)**
- ❖ **Software Park**
- ❖ **Wireless/Broadband**
- ❖ **Telecommunication**
- ❖ **Agriculture**
- ❖ **Transportation**
- ❖ **e-Tourism**
- ❖ **Digital Engineering**
- ❖ **CAD/CAM**
- ❖ **Auto CAD**
- ❖ ৭৯৭



e-Society

- ❖ **Digital Citizens**
- ❖ **Smart Card, Credit card ,E-Card**
- ❖ **Social Media , Social Networking**
- ❖ **Cloud Computing**
- ❖ **Creative Economy**
- ❖ **Learning Organization**
- ❖ **Knowledge Based Society**
- ❖ **Digital Life Style /I-plot /Mobile Life**
- ❖ **Web 3.0**
- ❖ **Virtual Community**
- ❖ ৭৯৭

มาตรฐาน ICT ของกระทรวงศึกษาธิการ 6 มาตรฐาน

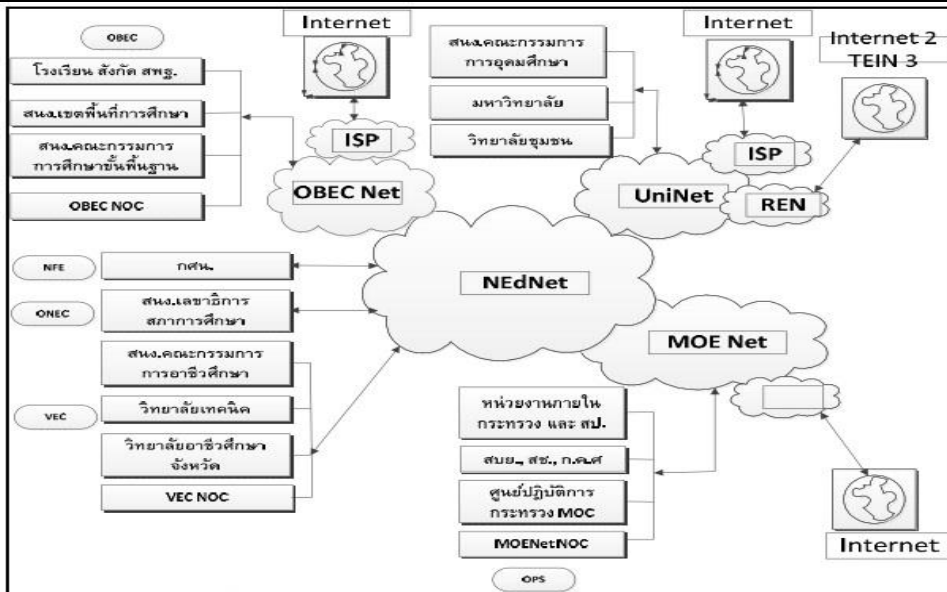
- ❖ 1. ด้านการบริหารจัดการภายในสถานศึกษา
- ❖ 2. ด้านโครงสร้างพื้นฐาน
- ❖ 3. ด้านการเรียนการสอน
- ❖ 4. ด้านกระบวนการเรียนรู้
- ❖ 5. ด้านทรัพยากรการเรียนรู้
- ❖ 6. ด้านความร่วมมือภาครัฐ เอกชนและชุมชน



(ร่าง) แผนแม่บทไอซีทีกระทรวงศึกษาธิการ 2557-2559

- ❖ ประกอบด้วย 5 ยุทธศาสตร์ ได้แก่
- ❖ 1. เพิ่มสมรรถนะและขีดความสามารถของผู้สอน และบุคลากรทางการศึกษาในด้านไอซีที
- ❖ 2. พัฒนามาตรฐานสาระความรู้สื่อการเรียนรู้แบบอิเล็กทรอนิกส์
- ❖ 3. พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานด้านไอซีที
- ❖ 4. พัฒนาระบบไอซีทีเพื่อสนับสนุนการบริหารจัดการและบริการ
- ❖ 5. ส่งเสริมการวิจัยและพัฒนาองค์ความรู้ด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อการศึกษา

National Education Network



21st Century Classroom

COMPONENTS OF A 21st Century Classroom

Technology is undeniably changing the face of education, and it's easy to see the impact already. Imagine what classrooms will be like in 20 years with the speed of technological innovation. Learn more about some of the key advancements in the 21st century classroom.

91% of teachers have computers in their classrooms... but just **1 in 5** feel their classrooms have the right level of technology.

INCREASING THE PRESENCE OF THE FOLLOWING TECHNOLOGIES COULD CHANGE THAT RATIO DRASTICALLY

Learning Analytics
Help teachers assess top concerns and achievements related to their students.
Registration for the Learning Analytics and Knowledge conference doubled between 2011 and 2012.

Open Source Textbooks
In the next decade, open source textbooks are expected to grow to **1/3** of the textbook market.
By 2011, e-textbooks may comprise **11%** of textbook revenue.
6 in 10 students have used a digital textbook - just 4 in 10 had in 2011.

Integration of Social Networks
Engaging students with a free tool they already use can help them learn in new ways, gain focus and increase participation.
The social media pilot program assisted in a **50%** rise in grades.
4 in 10 teachers believe integrating social networks into the classroom would benefit their education.

Top 3 Reasons for Teachers to Use Technology in the Classroom

- 76%** Adapt to diverse learning styles
- 77%** Boost student motivation
- 76%** Enhance the material being taught

Over 51% of colleges cited wireless upgrades as their top priority in 2011-12 given the **60%** increase in mobile devices on campus in the previous year.

81% of teachers believe tablets enrich classroom learning.

86% of students believe they study more efficiently with tablets.

1 in 5 students have used a mobile app to keep their coursework organized.

59% of students would like to use their own mobile devices to enhance learning.

Real World Education
Project-based learning (PBL) teacher concepts, but also organization, articulation, project management and collaboration.
Integrating life skills into education can improve student engagement and retention and prepare them for 21st century careers.

Online Courses
Almost a third of all college students take at least one online course.
Online enrollments saw **21%** growth while overall higher education student population only saw **2%** growth.
Over **65%** of education institutions count online learning as critical for long-term educational success.

Games and Gamification
In one study, games raised average test scores.
61.5% of teachers have used online games in the classroom.
79.1% Without the use of digital games.

Open Colleges



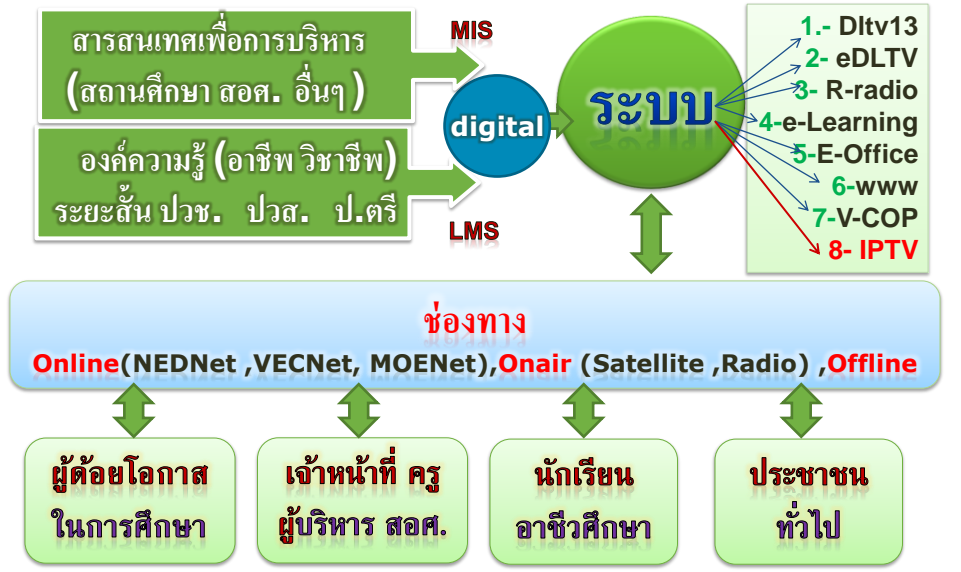
ICT Master Plan **VEI5**



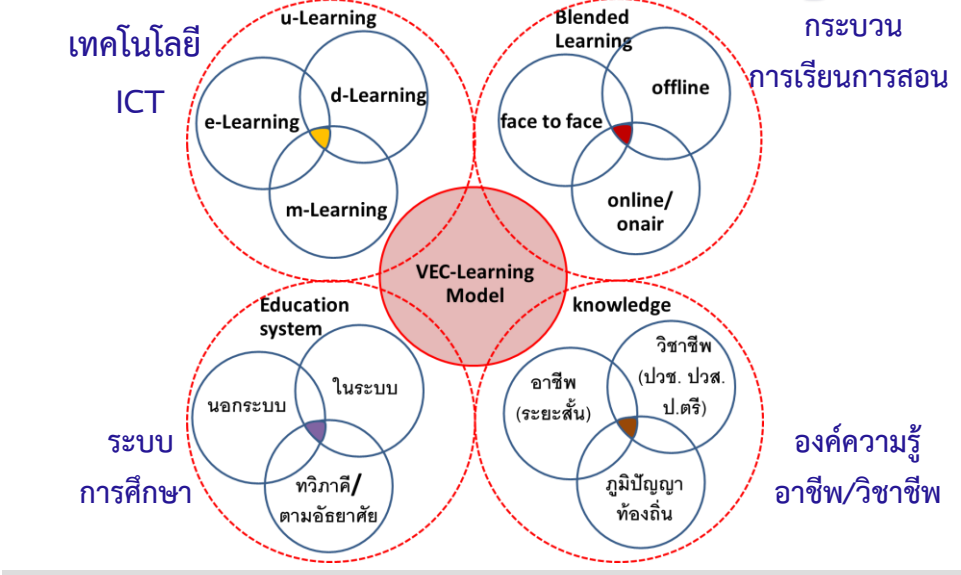
2

กรอบแนวคิด

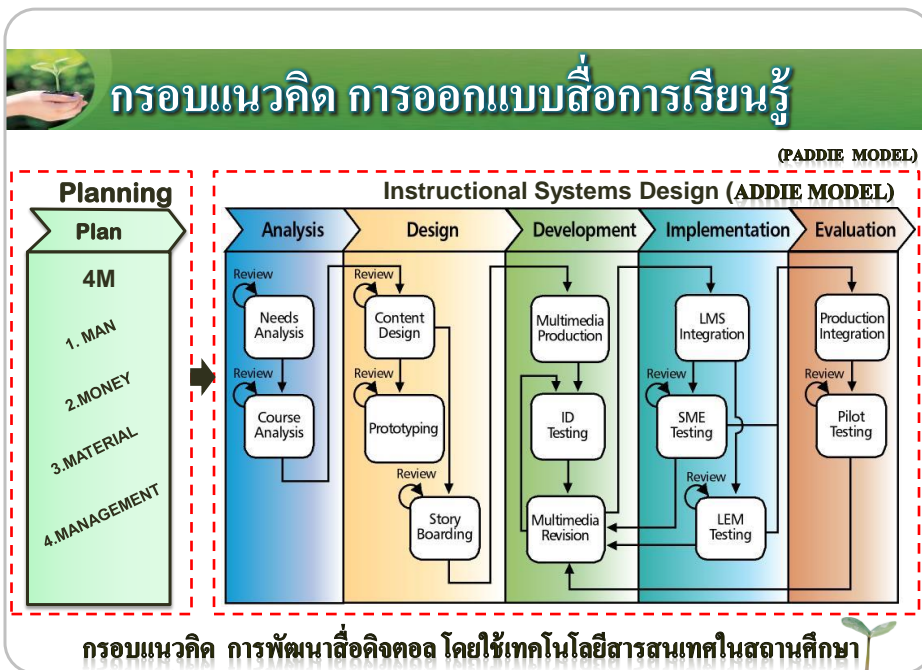
การพัฒนา ICT เพื่อการบริหารและการเรียนการสอน



กรอบแนวคิด ICT เพื่อการเรียนรู้

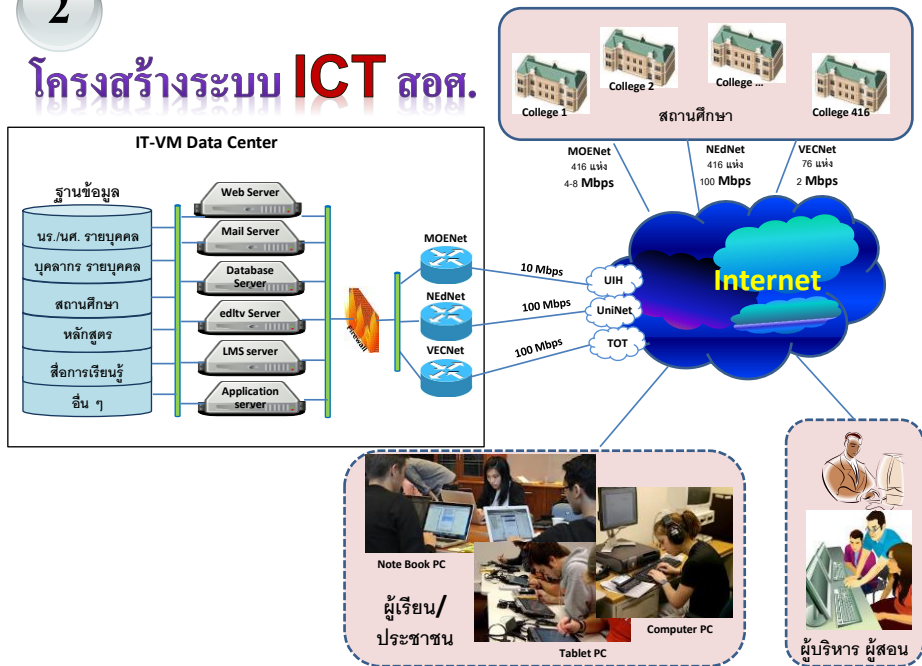


ภาพ แสดงกรอบแนวคิดรูปแบบการพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศสอศ. VEC-Learning Model

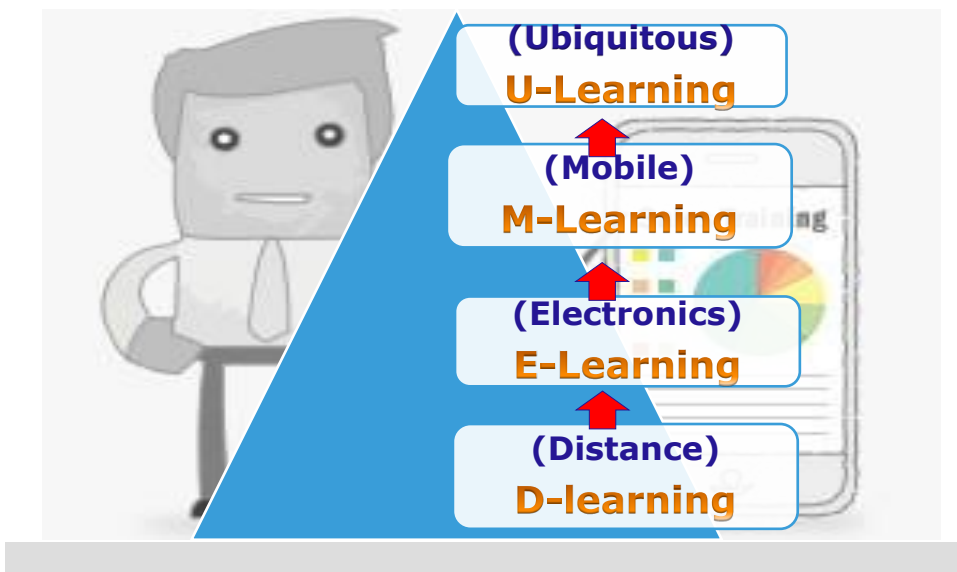


2

โครงสร้างระบบ ICT สอศ.



ICT เพื่อการเรียนรู้



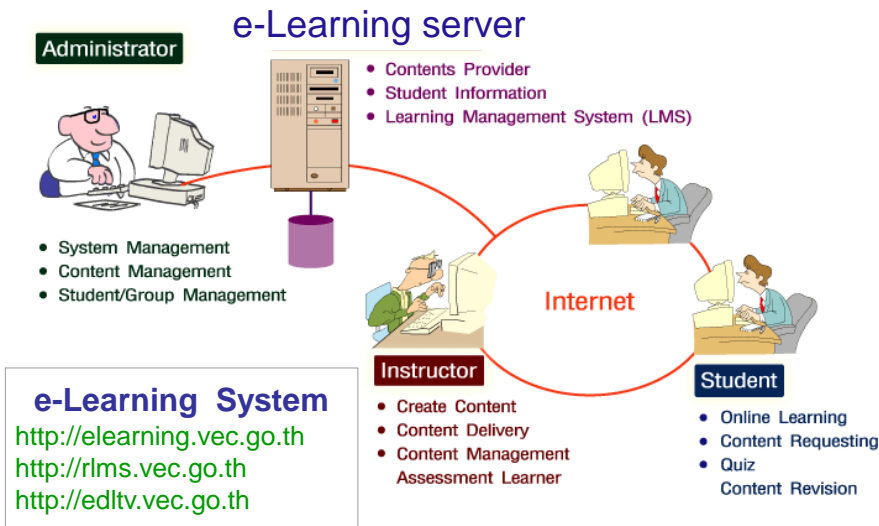
ผลการสำรวจสื่อดิจิทัล

ตาราง แสดงปริมาณประเภทสื่อดิจิทัลสำหรับการเรียนรู้ สอศ.

ลำดับ	ประเภทสื่อดิจิทัล	จำนวนสื่อ (เรื่อง/ตอน)		รวม
		สถานศึกษา	หน่วยงาน สอศ.	
1	e-Book	811	444	1255
2	e-Learning	854	360	1214
3	m-Learning (eDLTV)	-	1,365	1365
4	Video (VCD/DVD)	3,570	1,365	4935
5	e-Training (CD-Training)	1,161	-	1161
รวม		6396 เรื่อง	3534 เรื่อง	9930 เรื่อง

ที่มา : ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและกำลังคนอาชีวศึกษา (สอศ.) 2556

ระบบการเรียนรู้ e-Learning

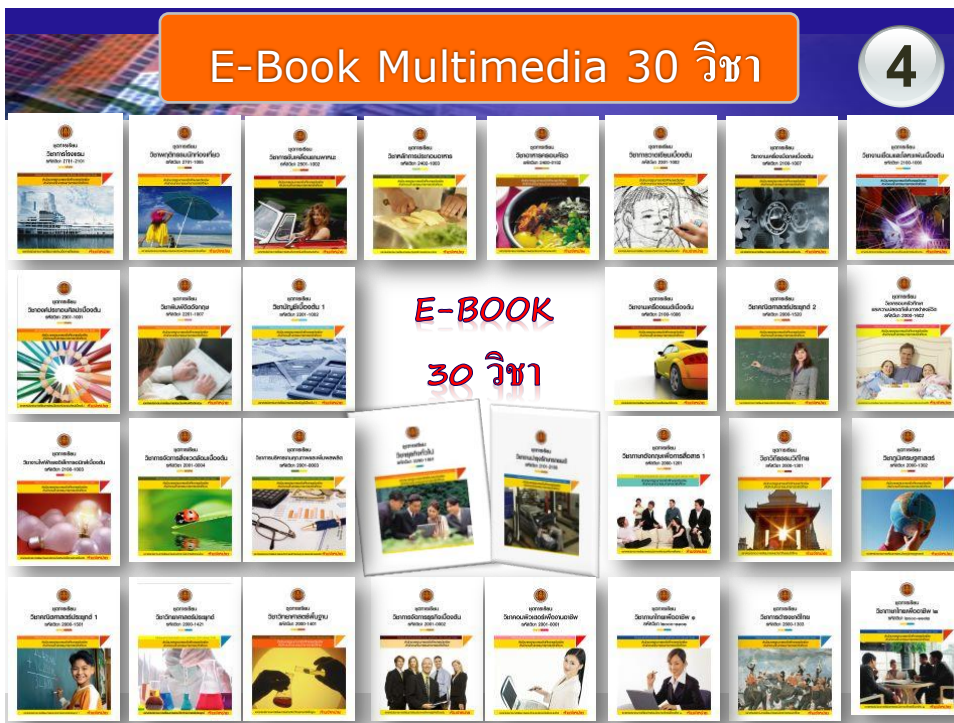
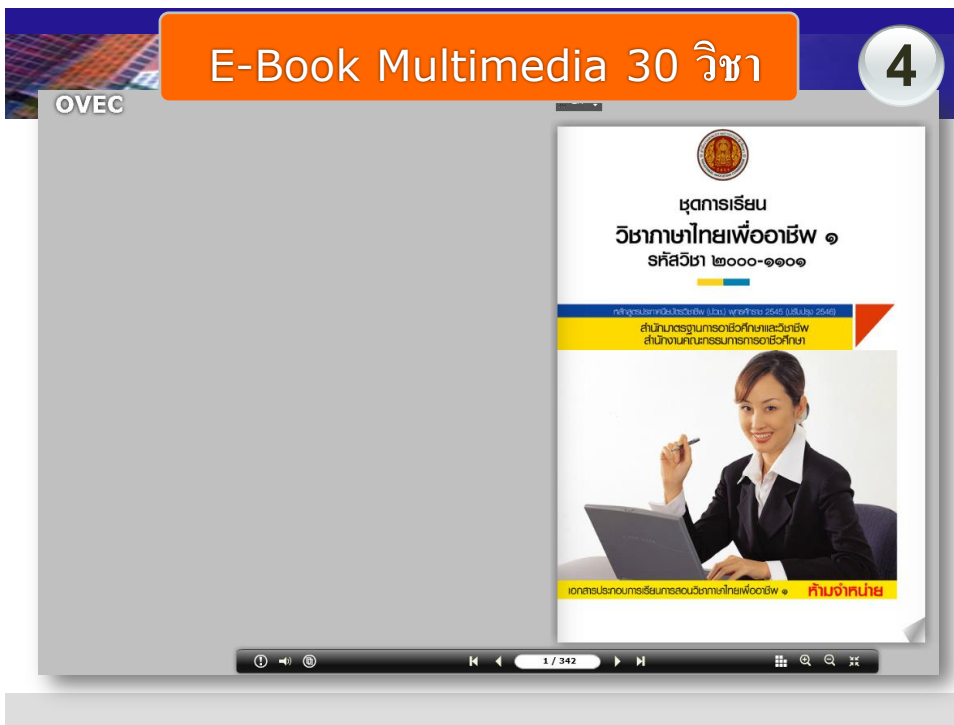


ระบบการเรียนรู้ e-Learning สอศ. 4



Application
LMS : Moodle

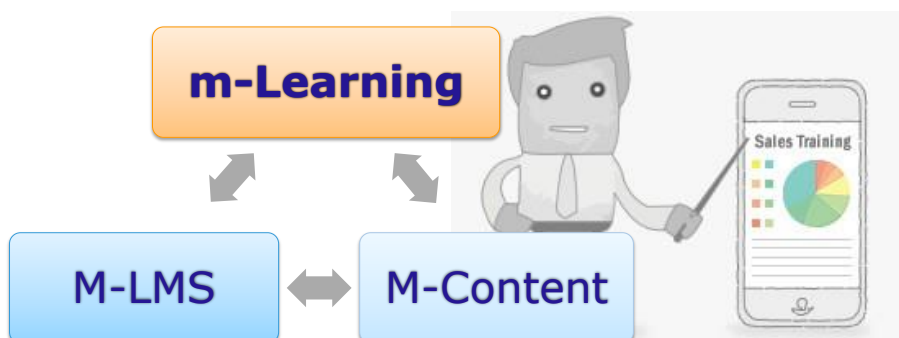
Content
35 วิชา



m-Learning



ระบบการเรียนรู้ m-Learning



ระบบ eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ



ระบบ eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ รองรับ m-Learning



“ทกรเรียนรู้ด้วยระบบ ออนไลน์ รูปแบบใหม่ บน **Smart Phone** และ **Tablet** ”
ตามแนวพระราชดำริสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

Learning for “Anytime Anywhere Anybody”

DLTV
On
Mobile

Designed for
iPhone
iPad
Android
Phone&Tablet

Free!

แหล่งเรียนรู้ที่สามารถเรียนรู้ได้ “ทุกคน ทุกที่ ทุกเวลา”
Wangklaikangwon Industrial and Community Education College

Learning for “Anytime Anywhere Anybody”

สามารถเรียนรู้ผ่านเว็บไซต์ได้ที่
<http://edlty.vec.go.th>




สนับสนุนโดย
วิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล
3/63 ต.หัวหิน อ.หัวหิน จ.ประจวบคีรีขันธ์ 77110 โทร 032-520500
<http://www.kkwind.ac.th>

"การเรียนผู้ให้ระบบ ออนไลน์ รูปแบบใหม่"

บน Smart Phone และ Tablet

Distance Learning Television

DLTV
Distance Learning Television
for iPhone , iPad

DLTV
Distance Learning Television
for Android Phone & Tablet

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ Android
สามารถ Download ได้จาก Google Apps Store
โดยพิมพ์ค้นหาว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ iOS เช่น iPhone , iPad
สามารถ Download ได้จาก Apple App Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ Android
สามารถ Download ได้จาก Google Apps Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ iOS เช่น iPhone , iPad
สามารถ Download ได้จาก Apple App Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ Android
สามารถ Download ได้จาก Google Apps Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ iOS เช่น iPhone , iPad
สามารถ Download ได้จาก Apple App Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ Android
สามารถ Download ได้จาก Google Apps Store
โดยพิมพ์ค้นหาว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ iOS เช่น iPhone , iPad
สามารถ Download ได้จาก Apple App Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ Android
สามารถ Download ได้จาก Google Apps Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การติดตั้ง Application สำหรับ Smart Phone และ Tablet
บนระบบปฏิบัติการ iOS เช่น iPhone , iPad
สามารถ Download ได้จาก Apple App Store โดยพิมพ์ค้นหา
คำว่า "dltv" จะพบ Application ที่ชื่อว่า
"DLTV On Mobile"

การใช้งานเมื่อเปิด App DLTV ขึ้นมาจะสามารถเรียนผ่านรายการถ่ายทอดสด หรือเลือกดูรายการย้อนหลัง
ได้ตามต้องการ

การใช้งานเมื่อเปิด App DLTV ขึ้นมาจะสามารถเรียนผ่านรายการถ่ายทอดสด หรือเลือกดูรายการย้อนหลัง
ได้ตามต้องการ

การใช้งานเมื่อเปิด App DLTV ขึ้นมาจะสามารถเรียนผ่านรายการถ่ายทอดสด หรือเลือกดูรายการย้อนหลัง
ได้ตามต้องการ

การใช้งานเมื่อเปิด App DLTV ขึ้นมาจะสามารถเรียนผ่านรายการถ่ายทอดสด หรือเลือกดูรายการย้อนหลัง
ได้ตามต้องการ

Apps eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ สำหรับ mobile Learning

Google play Search

My apps Shop Games Editors' Choice

eDLTV
NECTED - August 29, 2013
Media & Video

Install Add to Wishlist

★★★★☆ (817) 817 Recommend this on Google

Sign in

ดูอะไรดี

ข่าวกเรียนปทุมเหนือ (1)

ศิริกาศ อากัจฉะสิงห์

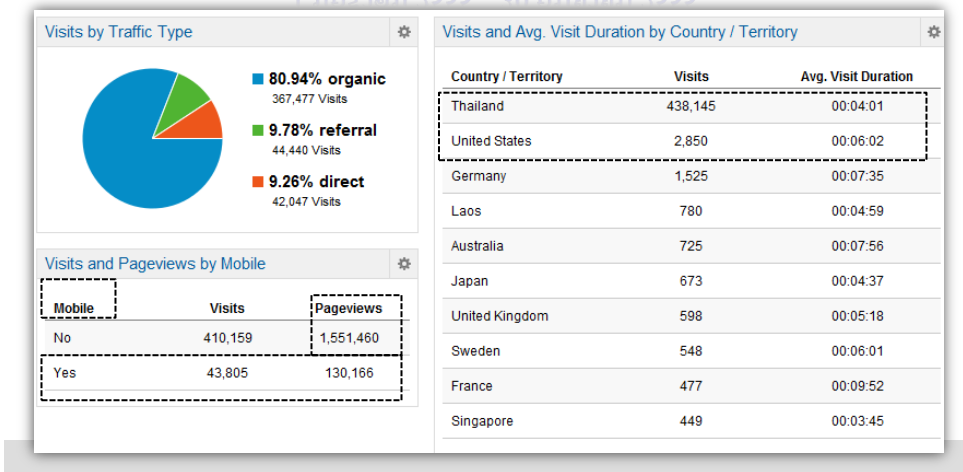
ส่วนผสม และขั้นตอนการทำไส้

ขั้นตอนการทำแป้ง และการนึ่งข้าวเหนียวปทุมเหนือ

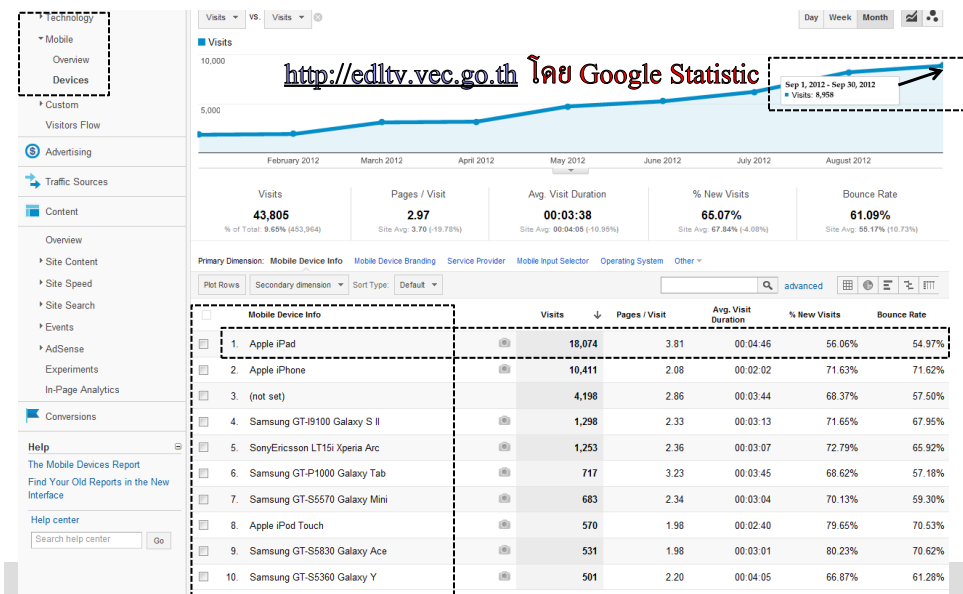
สถิติการเรียนรู้ ระบบ eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ

<http://edltv.vec.go.th> โดย Google Statistic

1 มกราคม 2555 – 30 กันยายน 2555



สถิติการเรียนรู้ ระบบ eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ



ระบบ eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ

3

กลุ่มงานวิชาชีพ	ลักษณะงาน	หลักสูตร	รายวิชา	เรื่อง	รวม		
1. คนกรรม	1. อาหาร 2. งานผ้า	ระยะสั้น 1	0101,0102	ครัวการอาชีพวังฯ	227		
		ระยะสั้น 2	0214	เสื้อสมัยนิยม 1	12		
		ระยะสั้น 3	0216,0221	ศิลปะงานผ้า	47		
		ระยะสั้น 4	0217	ปักสวยด้วยมือ	48		
		ระยะสั้น 5	0219	เสื้อผ้าอาคาร	23		
		ระยะสั้น 6	0220	ผ้าและการแต่งกาย	25		
		ระยะสั้น 7	0222	โมเดิร์น ดีไซน์	42		
		ระยะสั้น 8	0223, 0224	ไอเดีย ดีไซน์	18		
	3. งานประดิษฐ์	ระยะสั้น 9	0302	ดอกไม้กับใบไม้	85		
		ระยะสั้น 10	0307	การร้อยลูกปัด	10		
		ระยะสั้น 11	0309	ดอกไม้สด 1	14		
		ระยะสั้น 12	0402	เสริมสวย	46		
	4. เสริมสวย	ระยะสั้น 13	0403	สวยใสสไตล์การอาชีพวังฯ	43		
		ระยะสั้น 14	0404	สวยแบบมืออาชีพ	16		
2. เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร	5. คอมพิวเตอร์	ระยะสั้น 15	0510	คอมพิวเตอร์นาร์	57		
		ระยะสั้น 16	0511	Unreal World	42		
		ปวช.46	0513, 0516	คอมพิวเตอร์เพื่องานอาชีพ	30		
		ปวส.46	0514	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	16		
		ระยะสั้น 19	0515	การเขียนโปรแกรมบนระบบปฏิบัติการ	13		
3. วิชาสามัญ	6. วิชาสามัญ	ปวช.46	20	0608	คณิตศาสตร์ 1	16	
		ปวช.46	21	0614	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	12	
		ปวช.46	22	0616	วิถีธรรมวิถีไทย	12	
		ปวช.46	23	0620	พัฒนาการและทักษะ	9	
		ปวช.46	24	0623	วิทยาศาสตร์พื้นฐาน	6	
		ปวช.46	25	0638	พลังงานและสิ่งแวดล้อม	22	
		ปวช.46	26	0641	ภาษาอังกฤษสำหรับสถานประกอบการ	18	
		ปวช.46	27	0643	วิถีชีวิตพอเพียง	18	

ระบบ eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ

3

4. อุตสาหกรรม	7. ช่างยนต์ 8. เครื่องกล 9. ช่างเชื่อมโลหะ 10. ไฟฟ้า	ปวช.46	28	0704	นิวแมติกส์เบื้องต้น	13
		ปวส.46	29	0801	กลศาสตร์ของไหล	12
		ระยะสั้น 30	0910	เขียนแบบช่างเชื่อมโลหะ 2	36	
		ปวช.46	31	1010	วงจรไฟฟ้าเบื้องต้น	8
		ปวช.46	32	1011	เครื่องวัดไฟฟ้า	17
		ปวช.46	33	1012	งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	16
		ปวช.46	34	1013	เครื่องกลไฟฟ้ากระแสตรง	32
		ปวช.46	35	1014	วงจรไฟฟ้า 1	17
		ปวช.46	36	1015	การควบคุมมอเตอร์ไฟฟ้า	11
		ปวช.46	37	1016	การส่องสว่าง	16
		ระยะสั้น 38	1018	การโปรแกรมและควบคุมไฟฟ้า (PLC)	3	
		ระยะสั้น 39	1019	การควบคุมเครื่องกลไฟฟ้า	14	
		ปวช.46	40	1106	อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์	15
	ปวช.46	41	1107	วงจรอิเล็กทรอนิกส์	17	
5. อาชีพอื่นๆ	12. อาชีพอื่นๆ	ระยะสั้น 42	9005	การนวดแผนไทย	12	
		ระยะสั้น 43	9006	โหราศาสตร์เพื่อการนวด	10	
6. พากษ์ยกรรม/บริหารธุรกิจ	13. ธุรกิจบริการ 14. พณิชยการ	ปวช.46	44	0636	ธุรกิจทั่วไป	17
		ปวช.46	45	0637	รู้จัก ทำจริง	14
7. ศิลปกรรม	16. วาดรูป	ปวช.46	46	0639	การเขียนสามมิติ	16
		ระยะสั้น 47	0301	สร้างสรรคงานศิลป์	66	
		ระยะสั้น 51	0310	การวาดเขียนเบื้องต้น	6	
8. อุตสาหกรรมสิ่ง						
9. เกษตรกรรม						
10. อุตสาหกรรมท่องเที่ยว						
11. ประมง						
				รวมทั้งสิ้น	1,365	1,365

ชุดการเรียนรู้ทางไกล CD/DVD (1365 เรื่อง)



ติดตามผลการใช้งาน ICT 5



ติดตามผลการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ ณ วิทยาลัยการอาชีพ วท.วังไกลกังวล วท.มหาสารคาม วท.หาดใหญ่ วท.จันทบุรี

ติดตามผลการใช้งาน ICT

5



นำร่องการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ ณ กศน. อ.นาทวี จ.สงขลา

ติดตามผลการใช้งาน ICT

5



นำร่องการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ ณ กศน. อ.วาปีปทุม จ.มหาสารคาม

ติดตามผลการใช้งาน ICT

5



นำร่องการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ กศน. อ.วาปีปทุม จ.มหาสารคาม

ติดตามผลการใช้งาน ICT



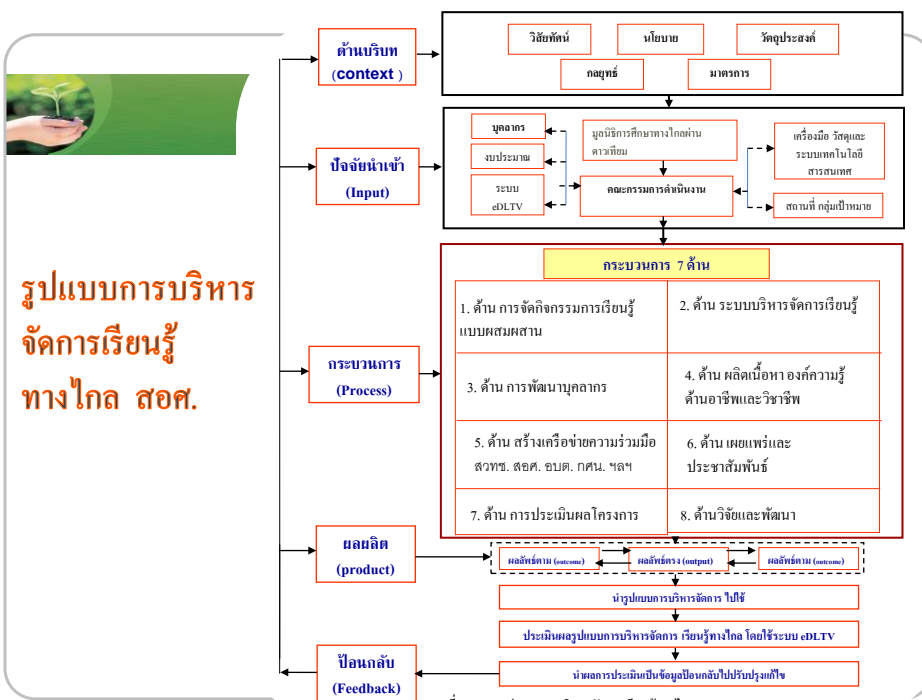
ใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ
เป็นสื่อเสริมในการเรียนการสอน

- ดำเนินการศึกษา
ตามหลักสูตร
- ฝึกอาชีพเสริม

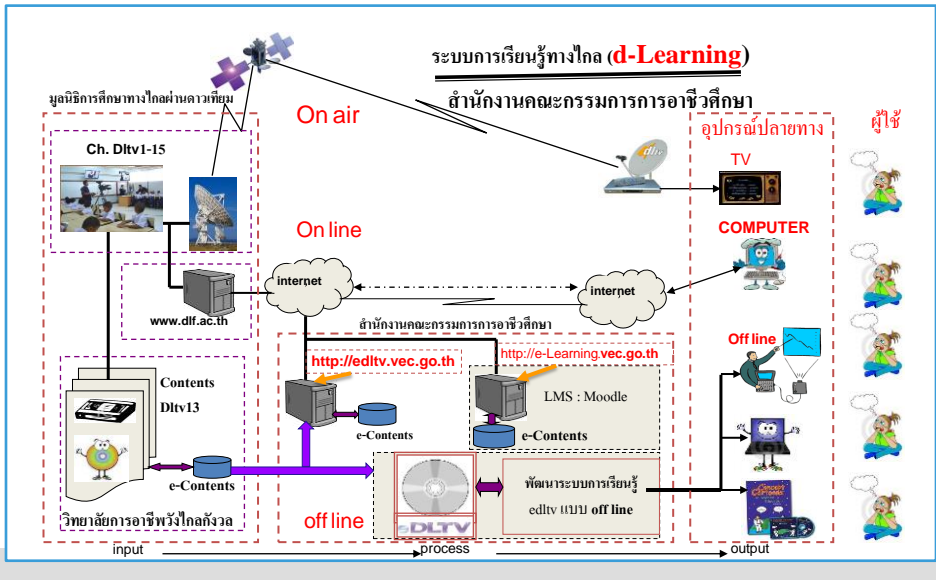


พิธีมอบประกาศนียบัตรแก่ผู้ต้องขังที่สำเร็จการศึกษา
ระดับอาชีวศึกษา ปวช. สาขาคอมพิวเตอร์ (ทัณฑสถานวัยหนุ่มกลาง)

กระบวนการจัดการศึกษาทางไกล สอศ.

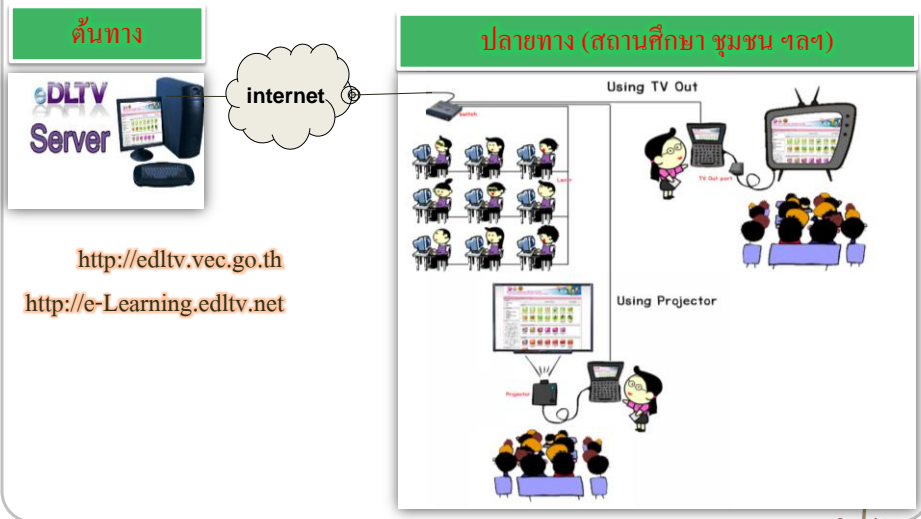


ระบบการเรียนรู้ D-Learning สอศ.



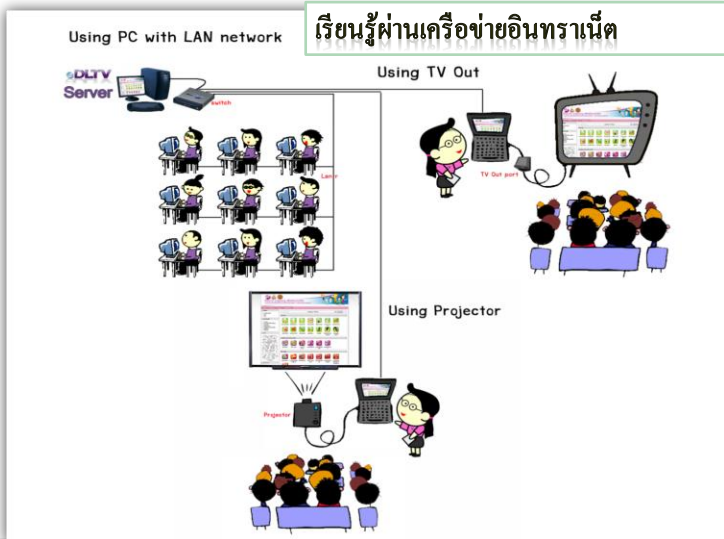
กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล 8 ด้าน

รูปแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ online



กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

รูปแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ offline



กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

รูปแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ offline



รูปแบบการใช้ EDLTV ภายในสถานศึกษา

(หากใช้งานจาก EXTERNAL HARDDISK จะสามารถใช้งาน 2 รูปแบบ โดยผู้สอนเป็นผู้ใช้งาน)

กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

รูปแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ offline



4.1.2.3) เรียนรู้จากแผ่น DVD ,VCD



กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

ด้าน การพัฒนาบุคลากร



ฝึกอบรมการใช้งานให้กับตัวแทนสถานศึกษา สอศ. จำนวน 415 สถานศึกษา



กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล



ด้าน ผลิตเนื้อหา องค์ความรู้ด้านอาชีพและวิชาชีพ

วันที่ 1 - 12 ตุลาคม พ.ศ. 2550 บันทึกเทปการสอนเพื่อ on air ผ่านดาวเทียม
ระหว่าง ณ วิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล จ.ประจวบคีรีขันธ์ปรับปรุงและพัฒนาสื่อการสอนทาง
โทรทัศน์เพื่อการศึกษา ประจำปีงบประมาณ 2551 จำนวน 5 รายวิชา

1. เครื่องกลไฟฟ้ากระแสตรง
2. กลศาสตร์ของไหล
3. วิเคราะห์วงจรอิเล็กทรอนิกส์
4. อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์
5. วงจรไฟฟ้า 1



กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล



ด้าน ผลิตเนื้อหา องค์ความรู้ด้านอาชีพและวิชาชีพ

วันที่ 1 - 5 สิงหาคม พ.ศ. 2554





4. กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล 8 ด้าน

4.5 ด้าน สร้างเครือข่ายความร่วมมือ สอศ. อบต. กศน. ฯลฯ

3



กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

ด้าน สร้างเครือข่ายความร่วมมือ สอศ. อบต. กศน. ฯลฯ



กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

ด้าน สร้างเครือข่ายความร่วมมือ สอศ. อบต. กศน. ฯลฯ



ติดตามผลการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ ณ วิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล

กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

ด้าน สร้างเครือข่ายความร่วมมือ สอศ. อบต. กศน. ฯลฯ



นำร่องการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ ณ กศน. อ.นาทวี จ.สงขลา

กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

ด้าน สร้างเครือข่ายความร่วมมือ สอศ. อบต. กศน. ฯลฯ



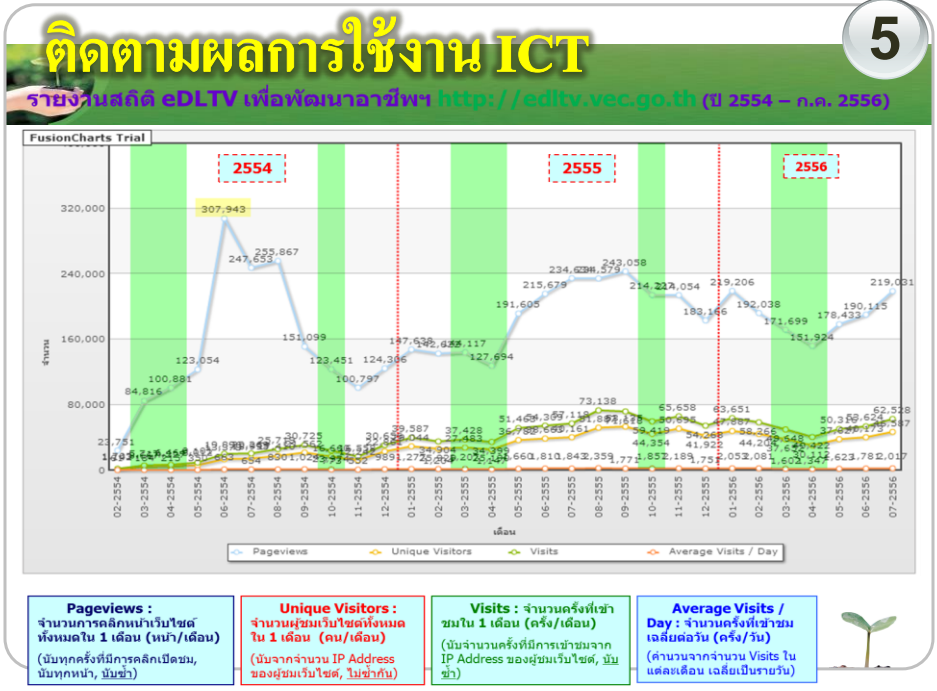
นำร่องการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ กศน. อ.วาปีปทุม จ.มหาสารคาม

กระบวนการบริหารจัดการเรียนรู้ทางไกล

ด้าน สร้างเครือข่ายความร่วมมือ สอศ. อบต. กศน. ฯลฯ



นำร่องการใช้ระบบ EDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ กศน. อ.วาปีปทุม จ.มหาสารคาม



5

ติดตามผลการใช้งาน ICT

รายงานสถิติ eDLTV เพื่อพัฒนาอาชีพ <http://edltv.vec.go.th> (ก.ค.2556)

ลักษณะการเข้าถึงเว็บไซต์ eDLTV

■ Search Traffic ■ Referral Traffic ■ Direct Traffic

สัดส่วนผู้ใช้ประจำและผู้ใช้ใหม่

■ New Visitor ■ Returning Visitor

Truehits Ranking : การจัดอันดับ eDLTV ใน Truehits

หมวดหมู่	อันดับสูงสุด	อันดับต่ำสุด	อันดับ 1 ของหมวด
สมาชิกทั้งหมด (10,233 website)	747	838	sanook.com PV:15,596,159
หมวดการศึกษา (894 website)	50	61	eduzones.com PV:358,167
หมวด e-Learning (50 website)	6	8	thaigoodview.com PV:322,624

ดีอีวี รัศมี ที่อันดับหนึ่งเว็บไซต์มากที่สุด ?

1) edltv	517
2) ช่างกริยาปากหม้อ	215
3) โกลด์ทรี	215
4) โครงการพัฒนาอาชีพ	128
5) ความหมายของการจัดการ	116
6) แอมป์สี่	94
7) ทรงหม่อมเท	91
8) คลังการอาชีพฟรีไกลกังวล	86

สำรวจ ตั้งแต่วันที่ 01/01/2011 ถึงปัจจุบัน

เพศ	อายุ	การศึกษา	รายได้
ชาย 42.92%	น้อยกว่า 12 ปี 5.31%	ประถม 11.95%	< 10,000 57.52%
หญิง 57.08%	12 - 17 ปี 33.19%	มัธยมศึกษา 26.11%	10,000-20,000 20.80%
	18 - 23 ปี 25.22%	ศึกษาต่อ ปวช. ปวส. 23.89%	20,000-30,000 9.73%
	24 - 35 ปี 19.91%	ปวช. หรือ จบปริญญาตรี 8.85%	30,000-50,000 5.31%
	36 - 55 ปี 11.95%	ปริญญาตรี 22.57%	50,000-70,000 1.33%
	55 ปีขึ้นไป 4.42%	ต่ำกว่า ปริญญาตรี 6.64%	70,000-100,000 0.44%
			100,000-300,000 1.77%
			> 300,000 3.10%

จบการนำเสนอ

การประกวดสื่อการเรียนรู้ **ไอซีที**

เพื่อการปฏิรูปการเรียนการสอนอาชีวศึกษา